

Załącznik Nr 1 A do zapytania ofertowego

Opis przedmiotu zamówienia

l.p.	wyszczególnienie	opis	Ilość sztuk / komplet
Szkoła Podstawowa im. Marii Konopnickiej w Kłocku			
1	tablica interaktywna w komplecie z oprogramowaniem	Wymagania minimalne: przekątna ekranu – min. 83"; przekątna powierzchni roboczej min. - 79"; format obrazu - 4:3; rodzaj powierzchni roboczej – magnetyczna, obsługiwana palcem lub dowolnym wskaźnikiem, umożliwiającą stosowanie pisaków suchociernych; technologia podczerwieni; interfejsy: USB; kabel HDMI, kabel zasilający, uchwyt do montażu na ścianie. Gwarancja minimum 60 miesięcy, gwarancja na powierzchnię minimum 12 miesięcy. Projektor ultra – krótkoogniskowy z uchwytem: natężenie światła barwnego min. 3 100 lumen - 1 800 lumen (tryb ekonomiczny) natężenie światła białego min. 3100 lumen - 1800 lumen (tryb ekonomiczny) rozdzielczość: XGA, 1024 x 768, 4:3 współczynnik proporcji obrazu: 4:3 stosunek kontrastu: min. 14 000 : 1 źródło światła: lampa żywołność lampy: min. 5000 h (tryb standardowy), min. 10 000 h (tryb ekonomiczny) rozmiar projekcji: 56 cale – 93 cale odległość ogniskowa 3,7 mm funkcja USB wyświetlacza 3 w 1: obraz / mysz / dźwięk przyłącza min.: złącze USB 2.0 typu A, Złącze USB 2.0 typu B, RS-232C, Interfejs Ethernet (100 Base-TX / 10 Base-T), Bezprzewodowa sieć LAN IEEE 802.11b/g/n (opcja), Wejście VGA (2x), Wyjście VGA, Wejście HDMI (3x), Wejście sygnału kompozytowego, Wejście RGB (2x), Wyjście RGB, MHL, Stereofoniczne wyjście	1



		audio mini-jack, Stereofoniczne wejście audio mini-jack (3x), wejście mikrofonu	
Szkoła Podstawowa im. Tomasza Masteja w Chojnem			
2	tablica interaktywna w komplecie z oprogramowaniem	Wymagania minimalne: przekątna ekranu – min. 83"; przekątna powierzchni roboczej min. - 79"; format obrazu - 4:3; rodzaj powierzchni roboczej – magnetyczna, obsługiwana palcem lub dowolnym wskaźnikiem, umożliwiającą stosowanie pisaków suchociernych; technologia podczerwieni; interfejsy: USB; kabel HDMI, kabel zasilający, uchwyt do montażu na ścianie. Gwarancja minimum 60 miesięcy, gwarancja na powierzchnię minimum 12 miesięcy. Głośniki 2x20W Projektor ultra – krótkoogniskowy z uchwytem: natężenie światła barwnego min. 3 100 lumen - 1 800 lumen (tryb ekonomiczny) natężenie światła białego min. 3100 lumen - 1800 lumen (tryb ekonomiczny) rozdzielczość: XGA, 1024 x 768, 4:3 współczynnik proporcji obrazu: 4:3 stosunek kontrastu: min. 14 000 : 1 źródło światła: lampa żywotność lampy: min. 5000 h (tryb standardowy), min. 10 000 h (tryb ekonomiczny) rozmiar projekcji: 56 cale – 93 cale odległość ogniskowa 3,7 mm funkcja USB wyświetlacza 3 w 1: obraz / mysz / dźwięk przyłącza min.: złącze USB 2.0 typu A, Złącze USB 2.0 typu B, RS-232C, Interfejs Ethernet (100 Base-TX / 10 Base-T), Beprzewodowa sieć LAN IEEE 802.11b/g/n (opcja), Wejście VGA (2x), Wyjście VGA, Wejście HDMI (3x), Wejście sygnału kompozytowego, Wejście RGB (2x), Wyjście RGB, MHL, Stereofoniczne wyjście audio mini-jack, Stereofoniczne wejście audio mini-jack (3x), wejście mikrofonu	1
3	kserokopiarka (urządzenie wielofunkcyjne)	Minimalne wymagania: szybkość kopiowania/drukowania 20 str./minutę A4; wydajność miesięczna do 15 000 stron; standardowa kasetka na 250 arkuszy z	1



		możliwością włożenia papieru A4 lub A3; standardowy podajnik ręczny na 100 arkuszy (format A5/A3); gramatura 64-157g/m ² ; RADF automatyczny podajnik dokumentów; duplex; wielokrotność kopiowania 1-99; pomniejszenie/powiększenie zoom 50-200 %, krokowo co 1%; tryby kopiowania ręcznie/auto: tekst, photo, photo/tekst, kopiowanie książek, wymazywanie ramki, sortowanie elektroniczne; pamięć urządzenia 128 MB; rozdzielczość 600 x 600 dpi; drukowanie, skanowanie sieciowe; kolorowe skanowanie; interfejs USB 1.1, 2.0; sterowniki Windows. Urządzenie podłączone lokalnie do komputera.	
Szkoła Podstawowa im. Bohaterów Walk Nad Wartą Września 1939r. w Rzechcie			
4	monitor interaktywny do pracy z dziećmi w wieku przedszkolnym wraz z oprogramowaniem	Parametry minimalne: Rozmiar monitora: 75" LED Format monitora -16:9. Jasność 450 cd/m². Rozdzielczość matrycy 4K. Kontrast 1200:1. Kąt widzenia 178 stopni. Żywotność matrycy 50000h Szyba hartowana twardość 7 w skali Mohsa 32 punkty dotyku Czas reakcji matrycy maksimum 6 ms. Wyświetlacz LCD z podświetleniem LED. Wbudowane głośniki o łącznej mocy 2x20W. Technologia - dotykowa, IR. Komunikacja monitora z komputerem za pomocą przewodu USB. System mocowania VESA - uchwyt ścienny w zestawie. Gniazda podłączeniowe. Wejścia: VGA x 1, HDMI x3, USB typ Bx2, USB typ Ax4, stereo audio miniJack x 1, RS232 x 1. Wyjścia: HDMI x 1, S/PDIF x 1 ,stereo audio miniJack x 1. slot na komputer OPS. Współpraca z HDCP 1.4 Obsługa monitora za pomocą załączonych pisaków i za pomocą palca. W zestawie z monitorem dwa pisaki. Wyposażony w aplikację do tworzenia interaktywnej tablicy informacyjnej oraz	1



		program interaktywny jako narzędzie do edycji treści, nadpisywania i rejestracji przebiegu prezentacji. Gwarancja: 2 lata Komputer OPS z procesorem i3-7100, RAM 4GB, SSD 120GB Windows 10 Pro PL, MS Office 2019 PL Statyw mobilny do na dwóch nogach do monitora interaktywnego.	
5	magiczny dywan	Interaktywna pomoc dydaktyczna dedykowana do ćwiczeń, gier i zabaw ruchowych. Zawartość pakietów: Pakiet I: 1. zestaw 4 gier, zabaw i sytuacji edukacyjnych przeznaczonych na magiczny dywan, każda gra lub zabawa musi posiadać trzy poziomy, gry i zabawy: „Szachownice”, „Domino”, „Port Morski”, „Kodowanie - dekodowanie” 2. Program zajęć wspomagający nauczanie myślenia komputacyjnego i programowania w edukacji przedszkolnej i wczesnoszkolnej (aut. Krzysztof Ciurej, Dariusz Martynowicz, Piotr Kaja, Andrzej Peć, Krzysztof Eran Werber). 3. Scenariusze zajęć do każdej gry lub zabawy, łącznie: 4 scenariusze zajęć do realizacji w edukacji informatycznej (skorelowane z pozostałymi edukacjami z podstawy programowej). 4. 3 Generyczne Karty Pracy do każdego scenariusza zajęć, łącznie 12 Kart Pracy 5. 4 karty z instrukcjami do gier. Pakiet II: 1. Zestaw 4 gier, zabaw i sytuacji edukacyjnych przeznaczonych na magiczny dywan, każda gra lub zabawa musi posiadać trzy poziomy, gry i zabawy typu: „Stacja Kosmiczna”, „Rurociąg”, „Magiczne Wzory”, „Mistrz liczenia”, dedykowana platforma do tworzenia własnych rozwiązań przez uczniów z wykorzystaniem zasobów sprzętowych szkoły (laptopy, komputery) 2. Program zajęć wspomagający nauczanie myślenia komputacyjnego (autorzy: Krzysztof Ciurej, Dariusz Martynowicz, Piotr Kaja, Andrzej Peć, Krzysztof Eran Werber) 3. Scenariusze zajęć do każdej gry lub zabawy, łącznie: 4 scenariusze zajęć do realizacji w edukacji informatycznej (skorelowane z pozostałymi edukacjami z podstawy programowej) 4. 3 Generyczne Karty Pracy do każdego scenariusza zajęć, łącznie 12 Kart Pracy 5. 4 karty z instrukcjami gier	1



		Pakiet III – zestaw gier: Quiz Boisko, Quiz Statki, Karuzela Pytań, Gra W Skojarzenia, Mapa Myśli. Opis zawartości pakietu rewalidacyjnego: 25 gier: • Cyferki • Literki • Tropiciele Śladów • Grzybobranie • Bananowa Kraina • Rybki • Spadające Jajka • Słoń I Cukier • Elf • Pszczoły I Miód • Piłka Nożna • Wesołe Minki • Liście • Pianino • Baloniki • Woda wykaz GIER Z PAKIETU FUN I: • Gra Miś Szuka Miodu, • Gra Kamyczki • Gra Kolorowe Pianino • Gra Woda • Gra Piłka Nożna • Gra Kwiatki • Gra Literki • Gra Tropiciele Śladów • Gra Wesołe Minki • Gra Minkowa Plansza • Gra Minkowe Puzzle • Gra Liście • Gra Planety • Gra Elf • Gra Słoń I Cukier • Gra Grzybobranie • Gra Droga Przez Las • Gra Bananowa Kraina • Gra Pękające Baloniki • Gra Super Tenis • Foka I Rybki • Sprytny Dino • Archeologia • Skok W Da! • Gra Wikingowie • Gra Wyraż Siebie • Gra Kręgle • Gra Mistrz Kierownicy • Gra Rakiety • Gra Meduzy • Gra Instrumenty • Gra Owoce • Gra Krecik • Gra Super Ball • Gra Master Mind • Gra Krab • Gra Amor • Gra Armata • Gra Balony • Gra Drwal • Gra Inwazja • Gra Kowboj • Gra Lot Na Marsa • Gra Motyl • Gra Nietoperz • Gra Nurek • Gra Samuraj • Gra Skarb Piratów • Gra Ufo • Gra Gwiazdy • Gra Bokser • Gra Samolot.	
Szkoła Podstawowa im. Teodora Goździkiewicza w Dąbrowie Wielkiej			
6	tablica interaktywna w komplecie z oprogramowaniem	Wymagania minimalne: przekątna ekranu – min. 83"; przekątna powierzchni roboczej min. - 79"; format obrazu - 4:3; rodzaj powierzchni roboczej – magnetyczna, obsługiwana palcem lub dowolnym wskaźnikiem, umożliwiającą stosowanie pisaków suchościernych; technologia podczerwieni; interfejsy: USB; kabel HDMI, kabel zasilający, uchwyt do montażu na ścianie. Gwarancja minimum 60 miesięcy, gwarancja na powierzchnię minimum 12 miesięcy. Projektor ultra – krótkoogniskowy z uchwytem: natężenie światła barwnego min. 3 100 lumen - 1 800 lumen (tryb ekonomiczny) natężenie światła białego min. 3100 lumen - 1800 lumen (tryb ekonomiczny) rozdzielczość: XGA, 1024 x 768, 4:3	1



		współczynnik proporcji obrazu: 4:3 stosunek kontrastu: min. 14 000 : 1 źródło światła: lampa żywołność lampy: min. 5000 h (tryb standardowy), min. 10 000 h (tryb ekonomiczny) rozmiar projekcji: 56 cale – 93 cale odległość ogniskowa 3,7 mm funkcja USB wyświetlacza 3 w 1: obraz / mysz / dźwięk przyłącza min.: złącze USB 2.0 typu A, Złącze USB 2.0 typu B, RS-232C, Interfejs Ethernet (100 Base-TX / 10 Base-T), Bezprzewodowa sieć LAN IEEE 802.11b/g/n (opcja), Wejście VGA (2x), Wyjście VGA, Wejście HDMI (3x), Wejście sygnału kompozytowego, Wejście RGB (2x), Wyjście RGB, MHL, Stereofoniczne wyjście audio mini-jack, Stereofoniczne wejście audio mini-jack (3x), wejście mikrofonu	
Szkoła Podstawowa Gminy Sieradz im. Jana Pawła II			
7	tablica interaktywna	Przekątna tablicy - minimum 101 [cale] . Przekątna powierzchni roboczej - minimum 96". Format obrazu 16:9 .Sposób obsługi - palec lub dowolny wskaźnik .Rodzaj powierzchni - matowa magnetyczna, uszkodzenie nie wpływa na działanie tablicy, suchościerna*. Prędkość kursora - minimum 120 cali/sekundę. Paski skrótów po obu stronach tablicy. Dokładność odczytu 1 mm. Możliwość zawieszenia na mobilnym stojaku. Gwarancja minimum 60 miesięcy, gwarancja na powierzchnię minimum 12 miesięcy.	1
8	nagłośnienie	Dane techniczne: Średnica przetwornika nisko-średniotonowego (cale) minimum 5,25. Średnica przetwornika wysokotonowego (cale) minimum 1. System montażowy Uchwyt typu U. Moc dynamiczna w instalacji niskoprądowej (W) nie mniej niż 2 x 30. Pasmo przenoszenia (Hz) minimum 45 – 20.000 Materiał maskownicy - stal. Zastosowanie w instalacjach niskoprądowych - tak. Kąt rozpraszania przy 1.000Hz (°) – w poziomie nie mniej niż 180 Kąt rozpraszania przy 1.000Hz (°) – w pionie nie mniej niż 180. Typ przetwornika min. 2-drożny. Zastosowanie w instalacjach 100 volt tak. Aktywny - tak. Mriał membrany woofera - polypropylen. Pilot zdalnego sterowania.	1



9	magiczny dywan	Interaktywna pomoc dydaktyczna dedykowana do ćwiczeń, gier i zabaw ruchowych. Zawartość pakietów: Pakiet I: - zestaw 4 gier, zabaw i sytuacji edukacyjnych przeznaczonych na magiczny dywan, każda gra lub zabawa musi posiadać trzy poziomy, gry i zabawy typu: „Szachownice”, „Domino”, „Port Morski”, „Kodowanie - dekodowanie” - Program zajęć wspomagający nauczanie myślenia komputacyjnego i programowania w edukacji przedszkolnej i wczesnoszkolnej (aut. Krzysztof Ciurej, Dariusz Martynowicz, Piotr Kaja, Andrzej Peć, Krzysztof Eran Werber). - Scenariusze zajęć do każdej gry lub zabawy, łącznie: 4 scenariusze zajęć do realizacji w edukacji informatycznej (skorelowane z pozostałymi edukacjami z podstawy programowej). 3 Generyczne Karty Pracy do każdego scenariusza zajęć, łącznie 12 Kart Pracy 4 karty z instrukcjami do gier. Pakiet II: - Zestaw 4 gier, zabaw i sytuacji edukacyjnych przeznaczonych na magiczny dywan, każda gra lub zabawa musi posiadać trzy poziomy, gry i zabawy typu: „Stacja Kosmiczna”, „Rurociąg”, „Magiczne Wzory”, „Mistrz liczenia”, dedykowana platforma do tworzenia własnych rozwiązań przez uczniów z wykorzystaniem zasobów sprzętowych szkoły (laptopy, komputery) - Program zajęć wspomagający nauczanie myślenia komputacyjnego (autorzy: Krzysztof Ciurej, Dariusz Martynowicz, Piotr Kaja, Andrzej Peć, Krzysztof Eran Werber) - Scenariusze zajęć do każdej gry lub zabawy, łącznie: 4 scenariusze zajęć do realizacji w edukacji informatycznej (skorelowane z pozostałymi edukacjami z podstawy programowej) 3 Generyczne Karty Pracy do każdego scenariusza zajęć, łącznie 12 Kart Pracy 4 karty z instrukcjami gier	1
---	----------------	--	---



		Pakiet III – zestaw gier: Quiz Boisko, Quiz Statki, Karuzela Pytań, Gra W Skojarzenia, Mapa Myśli. Opis zawartości pakietu rewalidacyjnego: 25 gier: • Cyferki • Literki • Tropiciele Śladów • Grzybobranie • Bananowa Kraina • Rybki • Spadające Jajka • Słoń I Cukier • Elf • Pszczoły I Miód • Piłka Nożna • Wesołe Minki • Liście • Pianino • Baloniki • Woda wykaz GIER Z PAKIETU FUN I: • Gra Miś Szuka Miodu, • Gra Kamyczki • Gra Kolorowe Pianino • Gra Woda • Gra Piłka Nożna • Gra Kwiatki • Gra Literki • Gra Tropiciele Śladów • Gra Wesołe Minki • Gra Minkowa Plansza • Gra Minkowe Puzzle • Gra Liście • Gra Planety • Gra Elf • Gra Słoń I Cukier • Gra Grzybobranie • Gra Droga Przez Las • Gra Bananowa Kraina • Gra Pękające Baloniki • Gra Super Tenis • Foka I Rybki • Sprytny Dino • Archeologia • Skok W Dał • Gra Wikingowie • Gra Wyraż Siebie • Gra Kręgle • Gra Mistrz Kierownicy • Gra Rakiety • Gra Meduzy • Gra Instrumenty • Gra Owoce • Gra Krecik • Gra Super Ball • Gra Master Mind • Gra Krab • Gra Amor • Gra Armata • Gra Balony • Gra Drwal • Gra Inwazja • Gra Kowboj • Gra Lot Na Marsa • Gra Motyl • Gra Nietoperz • Gra Nurek • Gra Samuraj • Gra Skarb Piratów • Gra Ufo • Gra Gwiazdy • Gra Bokser • Gra Samolot.	
10	rzutnik multimedialny	Wymagania minimalne: – typ matrycy: 3LCD – jasność: nie mniej niż 3600 ANSI lumen – kontrast: nie mniej niż 15000:1 – rozdzielczość podstawowa: minimum 1280x800 – wejście VGA i HDMI – żywotność lampy w trybie normal minimum 6000h	1
11	telewizor	Wymagania minimalne: – przekątna obrazu 49 cali – wskaźnik jakości obrazu nie mniej niż 700 – rozdzielczość nie niższa niż FullHD 1920x1080 – dźwięk minimum: DTS HD, DTS TruSurround – funkcje SmartTV – Wi-Fi – przeglądarka internetowa	1



		– nagrywanie na USB – menu w języku polskim – złącza (minimum): 3xHDMI, 2xUSB, 1xEURO, 1xVGA, 1xLAN, – klasa energetyczna minimum A+ – stojący z możliwością montażu na ścianie	
12	laptop wraz z oprogramowaniem	Wymagania minimalne: – procesor Intel core i5 lub wyższy – pamięć operacyjna nie mniej niż 8GB (DDR4) – dysk twardy nie mniej niż 256GB wykonany w technologii SSD – preinstalowany system Windows 10 pro OEM – matryca LED min 15cali – laptop do zastosowań biznesowych	8
13	drukarka	Wymagania minimalne: – technologia druku: atramentowa – DUPLEX – Gramatura papieru minimum do 220 g/m² – Wi-Fi – prędkość druku w kolorze (szybki/duplex): 10/3 strony na minutę – pierwsza strona <9 sekund – czytnik kart SDHC – możliwość kopiowania dokumentu skanowanego z rozdzielczością minimum 1200 x 1200 dpi – możliwość skanowania do email/pliku/na kartę SD – kolorowy ekran LCD umożliwiający zarządzanie parametrami drukarki	1
14	urządzenie wielofunkcyjne	Wymagania minimalne: – technologia druku: laserowa (mono) – funkcje urządzenia: drukarka, kopiarka, skaner, faks – skanowanie do PDF, JPG – rozdzielczość kopiowania 600x600 dpi – rozdzielczość skanowania optyczna nie mniej niż 1200x1200 dpi	1



		– rozdzielczość druku 4800x600 dpi – prędkość wydruku 38 str/min – pierwsza strona <8s, przy uśpieniu <10s – prędkość w trybie duplex 30 kopii/min – miesięczne obciążenie nie mniej niż 80000 stron – gramatura papieru minimum do 175 g/m² – możliwość druku: papier, foli, etykiety – pamięć urządzenia minimum 256MB – ekran LCD umożliwiający zarządzanie parametrami urządzenia	
15	ekran ścienny	Ekran projekcyjny zwijany elektrycznie, sterowany pilotem. Szerokość minimum 240cm	1

Zamawiający informuje, że dopuszcza przy realizacji zamówienia zastosowanie równoważnych produktów/systemów pod warunkiem, że posiadają one parametry techniczne i jakościowe takie same lub lepsze niż określone przez Zamawiającego.

Wykonawca, który będzie powoływał się na rozwiązania równoważne, jest obowiązany wykazać w składanej przez siebie ofercie, że oferowane przez niego produkty posiadają parametry nie gorsze niż produkt bazowy.

