



GMINA SIERADZ

Urząd Gminy Sieradz	
Wpłynęło dnia:	29. 05. 2025
Znak sprawy:	 Podpis

WÓJT GMINY SIERADZ

za pośrednictwem

PRZEWODNICZĄCEGO RADY GMINY SIERADZ

ZGŁOSZENIE INTERPELACJI/ ZAPYTANIA¹**Marzena Czupryniak**

(imię i nazwisko radnego Gminy Sieradz)

TREŚĆ INTERPELACJI/ ZAPYTANIA (krótkie przedstawienie stanu faktycznego):

Zwracam się z prośbą do Powiatowego Zarządu Dróg w Sieradzu o naprawę oraz utwardzenie poboczy na drodze powiatowej 1708E w miejscowościach Borzewisko oraz Bobrowniki. Zły stan poboczy zagraża bezpieczeństwu użytkowników drogi.

PYTANIE WYNIKAJĄCE Z PRZEDMIOTU INTERPELACJI/ZAPYTANIA ² :

.....

UZASADNIENIE ISTOTNEGO ZNACZENIA SPRAWY DLA GMINY ³ :

Poprawa bezpieczeństwa dla użytkowników drogi.

ZAŁĄCZNIKI:

1.....
 2.....

29.05.2025 Czupryniak Marzena
 data oraz czytelny podpis radnego

¹ Zaznaczyć właściwe² Zaznaczyć właściwe³ Dotyczy interpelacji

POUCZENIE:

Wyciąg z ustawy z dnia 8 marca 1990r. o samorządzie gminnym:

Art. 24:

3. W sprawach dotyczących gminy radni mogą kierować interpelacje i zapytania do wójta.
4. Interpelacja dotyczy spraw o istotnym znaczeniu dla gminy. Interpelacja powinna zawierać krótkie przedstawienie stanu faktycznego będącego jej przedmiotem oraz wynikające z niej pytania.
5. zapytania składa się w sprawach aktualnych problemów gminy, a także w celu uzyskania informacji o konkretnym stanie faktycznym. Zapytanie powinno zawierać krótkie przedstawienie stanu faktycznego będącego jego przedmiotem oraz wynikające z niego pytania.
6. Interpelacje i zapytania składane są na piśmie do przewodniczącego rady, który przekazuje je niezwłocznie wójtowi. Wójt, lub osoba przez niego wyznaczona, jest zobowiązana udzielić odpowiedzi na piśmie nie później niż w terminie 14 dni od dnia otrzymania interpelacji lub zapytania.
7. Treść interpelacji i zapytań oraz udzielonych odpowiedzi podawana jest do publicznej wiadomości poprzez niezwłoczną publikację w Biuletynie Informacji Publicznej i na stronie internetowej gminy, oraz w inny sposób zwyczajowo przyjęty.